



Od úspěšného absolvování hry Svíčky 2010 vás dělí poslední šifra, jejímž výsledkem je závěrečné heslo. Pokud toto oznámíte přítomnému organizátorovi v časovém limitu hry, úspěšně absolvujete hru.

Na stěnu vám budou promítány obrázky. Ty tvoří logickou řadu neznámé délky, která je cyklicky uzavřená. Promítání započne na náhodném místě řady. Vaším úkolem je nalézt jediný její člen, který má šestipísmenný název.

Na oznámení závěrečného hesla máte 4 pokusy. Po jejich neúspěšném vyčerpání vypadáváte ze hry. Intervaly mezi jednotlivými pokusy nejsou omezeny.



Od úspěšného absolvování hry Svíčky 2010 vás dělí poslední šifra, jejímž výsledkem je závěrečné heslo. Pokud toto oznámíte přítomnému organizátorovi v časovém limitu hry, úspěšně absolvujete hru.

Na stěnu vám budou promítány obrázky. Ty tvoří logickou řadu neznámé délky, která je cyklicky uzavřená. Promítání započne na náhodném místě řady. Vaším úkolem je nalézt jediný její člen, který má šestipísmenný název.

Na oznámení závěrečného hesla máte 4 pokusy. Po jejich neúspěšném vyčerpání vypadáváte ze hry. Intervaly mezi jednotlivými pokusy nejsou omezeny.



Od úspěšného absolvování hry Svíčky 2010 vás dělí poslední šifra, jejímž výsledkem je závěrečné heslo. Pokud toto oznámíte přítomnému organizátorovi v časovém limitu hry, úspěšně absolvujete hru.

Na stěnu vám budou promítány obrázky. Ty tvoří logickou řadu neznámé délky, která je cyklicky uzavřená. Promítání započne na náhodném místě řady. Vaším úkolem je nalézt jediný její člen, který má šestipísmenný název.

Na oznámení závěrečného hesla máte 4 pokusy. Po jejich neúspěšném vyčerpání vypadáváte ze hry. Intervaly mezi jednotlivými pokusy nejsou omezeny.