



Heslo stanoviště: **úspěch**

Turniket naleznete v Základní škole Sluneční v Šumperku. Váš vstup na Turniket se bude počítat okamžikem oznámení správného šestipísmenného hesla, které je výsledkem této šifry. Heslo je možné se pokusit i uhodnout. Další pokus je vždy možný po 15 minutách. Každý neúspěšný pokus vás přiblíží ke správnému heslu.

V neznámém oceánu na neznámé planetě se uskutečnila neuvěřitelná lodní bitva. Sřetlo se zde 20 lodí pod vedením zkušených kapitánů. První loďstvo modrých tvořily lodě 1-10. Druhá červená flotila měla lodě 11-20.

Byla dohodnuta následující pravidla.

- Oceán se tvarem blíží válci.
- Oceán je rozdělen svisle na 26 oceánských délek popsáno písmeny A-Z (sloupce Z a A spolu sousedí).
- Oceán je rozdělen vodorovně 10 oceánských šířek označených čísly 1 -10.
- Kapitáni jednotlivých flotil umístili své lodi tak, že někde na každé oceánské šířce je umístěna právě jedna loď z každé flotily (na oceánské šířce 1 loď 1 a 11, na oceánské šířce 2 loď 2 a 12 atd.).
- Žádné dvě lodě nemohou být na stejném poli.
- Jednotlivé flotily se pravidelně střídají v taktických manévrech
- První zahajuje taktický manévr modrá flotila.
- Výstřelem se rozumí ohlášení pole (např. A1), na kterém neleží loď vlastní flotily. Do pole je umístěno minové pole. V případě, že se na daném poli nachází cizí loď, soupeř tuto skutečnost ohlásí slovem „zásah“, loď je zničena a střelec získává 1 bod. MP, ať už došlo k zásahu nebo ne, zůstává na daném poli.
- V průběhu taktického manévru musí být provedeny následující úkony v pevně daném pořadí
 - flotila provede tři výstřely
 - všechny lodě manévrující flotily se posunou o jedno pole
 - na východ – flotila modrých
 - na západ – flotila červených
- Pokud loď najede do minového pole, ohlásí soupeři „náraz“ a soupeři se tím přičtou 3 body, pokud loď najede na soupeřovu loď, dojde ke srážce a vyšší moc ohlásí „srážku“. V obou případech jsou dotčené lodi zničeny.
- Bitva skončí potopením všech lodí a to nejpozději po 13. taktickém manévru modrých. Vítězem je hráč, který získá více bodů.

1.m.	Z4 B6 I6 zásah;	1.č.	C2 Q9 D10; A7 srážka Z4 náraz
2.m.	N1 V2 T10 zásah;	2.č.	L1 zásah Y4 H10; N1 náraz
3.m.	B9 zásah W3 P8; H10 náraz	3.č.	I2 H6 zásah X9; L8 srážka
4.m.	E3 H5 U5; I2 náraz Y4 náraz X9 náraz	4.č.	I3 U3 G5;
5.m.	D2 K2 zásah K3; I3 náraz	5.č.	Q5 zásah J5 M5
6.m.	L3 Q3 Y5 zásah;	6.č.	T9 R8 Q7; L3 náraz

Červená flotila vyhrála bitvu 18:14, ale konečný výsledek je pro vás zcela nepodstatný stejně, jako kdo je kdo!

Turniket naleznete v Základní škole Sluneční v Šumperku. Váš vstup na Turniket se bude počítat okamžikem oznámení správného šestipísmenného hesla, které je výsledkem této šifry. Heslo je možné se pokusit i uhodnout. Další pokus je vždy možný po 15 minutách. Každý neúspěšný pokus vás přiblíží ke správnému heslu.

V neznámém oceánu na neznámé planetě se uskutečnila neuvěřitelná lodní bitva. Sřetlo se zde 20 lodí pod vedením zkušených kapitánů. První loďstvo modrých tvořily lodě 1-10. Druhá červená flotila měla lodě 11-20.

Byla dohodnuta následující pravidla.

- Oceán se tvarem blíží válci.
- Oceán je rozdělen svisle na 26 oceánských délek popsáno písmeny A-Z (sloupce Z a A spolu sousedí).
- Oceán je rozdělen vodorovně 10 oceánských šířek označených čísly 1 -10.
- Kapitáni jednotlivých flotil umístili své lodi tak, že někde na každé oceánské šířce je umístěna právě jedna loď z každé flotily (na oceánské šířce 1 loď 1 a 11, na oceánské šířce 2 loď 2 a 12 atd.).
- Žádné dvě lodě nemohou být na stejném poli.
- Jednotlivé flotily se pravidelně střídají v taktických manévrech
- První zahajuje taktický manévr modrá flotila.
- Výstřelem se rozumí ohlášení pole (např. A1), na kterém neleží loď vlastní flotily. Do pole je umístěno minové pole. V případě, že se na daném poli nachází cizí loď, soupeř tuto skutečnost ohlásí slovem „zásah“, loď je zničena a střelec získává 1 bod. MP, ať už došlo k zásahu nebo ne, zůstává na daném poli.
- V průběhu taktického manévru musí být provedeny následující úkony v pevně daném pořadí
 - flotila provede tři výstřely
 - všechny lodě manévrující flotily se posunou o jedno pole
 - na východ – flotila modrých
 - na západ – flotila červených
- Pokud loď najede do minového pole, ohlásí soupeři „náraz“ a soupeři se tím přičtou 3 body, pokud loď najede na soupeřovu loď, dojde ke srážce a vyšší moc ohlásí „srážku“. V obou případech jsou dotčené lodi zničeny.
- Bitva skončí potopením všech lodí a to nejpozději po 13. taktickém manévru modrých. Vítězem je hráč, který získá více bodů.

1.m.	Z4 B6 I6 zásah;	1.č.	C2 Q9 D10; A7 srážka Z4 náraz
2.m.	N1 V2 T10 zásah;	2.č.	L1 zásah Y4 H10; N1 náraz
3.m.	B9 zásah W3 P8; H10 náraz	3.č.	I2 H6 zásah X9; L8 srážka
4.m.	E3 H5 U5; I2 náraz Y4 náraz X9 náraz	4.č.	I3 U3 G5;
5.m.	D2 K2 zásah K3; I3 náraz	5.č.	Q5 zásah J5 M5
6.m.	L3 Q3 Y5 zásah;	6.č.	T9 R8 Q7; L3 náraz

Červená flotila vyhrála bitvu 18:14, ale konečný výsledek je pro vás zcela nepodstatný stejně, jako kdo je kdo!