

Bezvíček 2017 - Zadání

Nejdříve malé připomenutí pravidel:

Družstva řešící Bezvíček spolu nesmí žádným způsobem spolupracovat.

Do řešení úloh Bezvíčku nelze žádným způsobem zapojovat žádné neregistrované či v místě nepřítomné osoby ani komunikační a výpočetní techniku.

Letošní Bezvíček umožňuje získat maximálně 15 bodů a to za splnění úloh Kvíz, Timeline, Lasery, Filipika a k tomu poctivě odvedenou Užitečnou práci. Zadání (nebo pokyny) ke všem těmto úlohám je součástí tohoto dokumentu. Prosíme zkontrolujte si jeho kompletnost hned na startu, na pozdější reklamace nejspíš nebude brán zřetel. Pokud vám například slovo zřetel připadá zajímavé, určitě vás zaujme i text úlohy Filipika. Ta, ač to v jejím textu není uvedeno, nabízí až 4 body.

Kvíz

Dva z vás se budou moci na Turniketě zúčastnit kvízu. Účast v kvízu vás stojí 1 pomocný bod. Získat je možné 1-4 pomocné body v případě úspěchu.

Před každou otázkou kvízu si musíte stanovit, o kolik pomocných bodů chcete hrát, přičemž tuto hodnotu lze oproti předchozímu stavu zachovat, nebo snížit, ne zvýšit.

Na začátku obdržíte tři desetistěnné kostky s hodnotami 0-9. Vaším úkolem je vejít se s hodem těmito kostkami do co nejužšího rozpětí. Pokud hrajete o 4 pomocné body, musíte hodit tři stejné hodnoty. Pokud hrajete o 3, musíte se vejít do rozpětí 1, pokud o 2, do rozpětí 2 a pokud o 1, do rozpětí 3.

Ve hře budou dále kostky čtyřstěnné, šestistěnné, osmistěnné, dvanáctistěnné a dvacetistěnné s hodnotami od 1.

Kvíz obsahuje 30 otázek po 30 tématech, podle nichž si otázku volíte. Všechny odpovědi na otázky jsou nějakým způsobem kvantifikovatelné a mohou tak nastat tři stavy. Pokud je vaše odpověď správná, musíte vzít jednu z kostek a vyměnit ji za kostku o úroveň nižší. Pokud je vaše odpověď v předem neznámé toleranci, neděje se nic. Pokud je vaše odpověď zcela špatná, nebo není žádná, organizátor vezme jednu z kostek a vymění ji za kostku o úroveň vyšší. Po každém takovémto vyhodnocení máte možnost házet kostkami.

Pokud se vám ani na 30. pokus nepodaří hodit kostkami hodnoty v požadovaném rozpětí, nebo odpovíte špatně na otázku ve chvíli, kdy máte k dispozici tři dvacetistěnné kostky, kvíz pro vás končí bez bodového zisku.

Pokud se vám podaří hodit kostky v požadovaném rozpětí, nebo odpovíte správně na otázku ve chvíli, kdy máte k dispozici tři čtyřstěnné kostky, kvíz pro vás končí poptávaným bodovým ziskem.

Timeline

Pokud si k sobě na Turniketě najdete dva další soupeře, může se jeden z vás zúčastnit partie hry Timeline. Vaším úkolem je tuto hru vyhrát. Pokud se vám to podaří, můžete získat dva pomocné body. Pokud se vám to nepodaří na první pokus, na druhý můžete získat ještě jeden.

Pravidla hry, pokud je neznáte: Hra se hraje s kartami, na nichž jsou znázorněny dějinné události. Jedna strana je s letopočtem, druhá bez něj. Hráči dostanou pět karet a vyloží je před sebe na stůl stranou bez letopočtu nahoru. Organizátor z dobíracího balíčku odkryje vrchní kartu nahoru stranou s letopočtem. Pak určí začínajícího hráče. Ten vezme jednu ze svých karet a položí ji vedle první karty na jakousi pomyslnou časovou osu. Dále se hráči střídají. Ihned po zahrání karty se otočí na stranu s letopočtem a zkontroluje se, zda byla umístěna správně. Pokud ano, ponechá se na místě. Pokud ne, odloží se a hráč si místo ní vezme jinou. Vítězí ten, kdo se jako první zbaví karet.

Lasery

Vaším úkolem je umět odpovědět na otázku, do jaké pozice vystřelí laser namířený z vylosované pozice. Laser střílí vždy ze středu pozice, kolmo na hranu směrem dovnitř a všechny vnitřní zrcadla paprsek odráží o přesně 90 stupňů.

Například, pokud by se vás org zeptal na S1, správná odpověď je V15.

1 bod: 3 správné odpovědi na 3 otázky na nezměněném zadání

3 body: 3 správné odpovědi na 3 otázky na zadání s přibližně 1/3 políček změněnou, na druhý nebo třetí pokus. Dostanete seznam změn a časový limit. Smíte si vzít tužku.

4 body: 3 správné odpovědi na 3 otázky na zadání s přibližně 1/3 políček změněnou, na první pokus. Dostanete seznam změn a časový limit. Smíte si vzít tužku.

Úlohu lze plnit pouze na Turniketě, až ve dvou lidech na tým (různé pokusy mohou plnit různí lidé),

	S15	S14	S13	S12	S11	S10	S9	S8	S7	S6	S5	S4	S3	S2	S1	
Z1	\			/					/		/		\	/	\	V15
Z2	\				/		/		/		/			/		V14
Z3	/			\		\	\	\	/	\		\	/			V13
Z4				\				\	\	/			\	\	/	V12
Z5	\		/	/			\				\			\		V11
Z6	/						\	\			/	\	\		\	V10
Z7	\	/	/	\	\	\	/		/	/		/	\		\	V9
Z8	/				\	\	\	\	/	/		\		\	\	V8
Z9	/	\	/		/	/	\		/		\		\			V7
Z10	/		\		\	/			\	\	/		/			V6
Z11	/		/	/	\	/				/	/	/				V5
Z12					\						/	/	\			V4
Z13	\						\									V3
Z14		\			\		\			/		/	\			V2
Z15	\	/				\	\			\	/	/				V1
	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	J8	J9	J10	J11	J12	J13	J14	J15	