

Bezvíček 2014 – řešení

Zoologická:

Není co řešit, body jsou odměnou za navštívení stanovišť “navíc”

Platná zvířátka jsou:

kavka, rosnička, štika

Interaktivní:

Heslo je **Rys**, pointa je v tom, že org vždy odpovídá na předchozí otázku

Šifrovací:

správné odpovědi testíku:

bcbbcacbcabbcb

heslo definované v otázce 9. (9/129/5/4) je 4. slovo na 5. řádku strany označené 9/129, tedy

Hůlava

zprávy v zadání jsou vymyšlené a napsány v tomto pořadí

ETBS 16004 0400 R0800/08 R0600/12 45FG 02/02 1000

LIMM 15012 4500 3CS150 01/M01 1004

LHBP 18005 0600 R0900/05 R0800/04 46FZDZ 01/M06 1006

LKIB 01017 1500 8NS060 02/M01 1010

LKPR 04014 CAVOK 01/M02 1002

LKTB 09008 0600 R1200/05 R1000/10 11MIFG 01/01 1008

V první číselné skupině lze odshora dolů přečíst PORADI DLEQNH. Číslo drah lze číst jako slovo HLEDEJ (před seřazením i po něm). Teplota a rosný bod definují slovo a písmeno v dvouslovném názvu odpovídajícího letiště (všechny jsou v článku), záporná teplota znamená počítání od konce.

Výsledné heslo je

Chodba

Počítání písmenek má několik “háček” - počítají se PÍSMENA, tedy nikoliv čísla, a důsledně všechna, tedy i ta v obrázcích a popiscích k fotografiím, v římském čísle... A zcela “logicky” se počítá zleva doprava po řádcích a odshora dolů. Výsledné heslo je

Svěrka

Logická:

Správně vyplněná tabulka je za 2 body. Jeden bod je za libovolných správných 30 polí.

Manžel	Manželka	Příjmení	Kniha	Město	Uklízečka	Vlastnost	Nová Uklíz
Břetislav	Zuzana	Skoupí	Dračí oči	Liberec	Bedřiška	pěkná	Adéla
Richard	Daniela	Mladí	Pulz	Bmo	Eliška	usměvavá	Kamila
Michal	Marie	Tiší	Osvícení	Krnov	Adéla	drzá	Denisa
Tomáš	Běla	Janákovi	Duma Key	Telč	Gertruda	laskavá	Eliška
Marek	Linda	Majerovi	Pavučina snů	Pardubice	Denisa	přítulná	Františka
Jiří	Gabriela	Bohatí	Mrtvá zóna	Praha	Františka	milá	Helena
Oliver	Blanka	Krutí	Srdce v Atlantidě	Bruntál	Helena	šikovní	Bedřiška
Karel	Evelína	Sluneční	Talisman	Choceň	Kamila	poslušná	Gertruda

Konstrukční:

Bodovat bude komise v které musí být Vory a Lenka, bodování bude subjektivní a relativní, začíná se vzorovým autorským výrobkem (výrobky) a dále se výrobky řadí do tří skupin. 4 body je prémie, pokud nějaký tým stvoří nečekaně krásný a složitý výrobek.

Memorika:

Správné hodnoty uvařených pokrmů:

Dort 380 304
Svíčková 268 519 999

Autorský postup vaření v programu Python:

```
# nedefinovane mnozstvi = 0
```

```
# varime svickovou
```

```
# sestava maso + omacka + knedlik + ozdoby
```

```
maso=[0]
```

```
omacka=[0]
```

```
knedlik=[0]
```

```
ozdoby=[0]
```

```
vlozit(maso,u'hovězí',680,ocistit)
vlozit(maso,'slanina',20,nakrajet)
vlozit(omacka,'slanina',30,nakrajet)
omacka[0]=pect(omacka[0],10)
sk=komponent(u'škvarky')
skvarky=sk[2]*30/sk[1]
omacka[0]=omacka[0]-skvarky
# vlozeni masa, spolecne peceni a opetne vyjmuti
# spocitame jakoby se peklo zvlast
omacka[0]=pect(omacka[0],60)
maso[0]=pect(maso[0],60)
vlozit(omacka,u'petržel',1,nakrajet)
vlozit(omacka,u'mrkev',2,nakrajet)
vlozit(omacka,u'celer',0.5,nakrajet)
omacka[0]=pect(omacka[0],10)
vlozit(omacka,u'pepř',5)
vlozit(omacka,u'nové koření',0)
vlozit(omacka,u'cibule',1,nakrajet)
omacka[0]=podlevat_vodou(omacka[0],1)
maso[0]=podlevat_vodou(maso[0],1)
omacka[0]=dusit(omacka[0],90)
maso[0]=dusit(maso[0],90)
omacka[0]=propasirovat(omacka[0],1)
vlozit(omacka,u'kysaná smetana',250,rozmichat)
vlozit(omacka,u'mouka hladká',20,rozmichat)
omacka[0]=rozmichat(omacka[0],1)
maso[0]=nakrajet(maso[0],1)

vlozit(ozdoby,u'citrón',0.5,nakrajet)
vlozit(ozdoby,u'brusinky zavařené',0)
vlozit(ozdoby,u'šlehačka',0)

vlozit(knedlik,u'máslo',30,rozpustit)
vlozit(knedlik,u'mléko',250)
```

```
knedlik[0]=vychladnout(knedlik[0],1)
vlozit(knedlik,u'žloutek',2,vmichat)
vlozit(knedlik,u'pečivo',250,nakrajet)
vlozit(knedlik,u'sůl',2)
knedlik[0]=vychladnout(knedlik[0],1)
vlozit(knedlik,u'mouka hrubá',50)
knedlik[0]=propasirovat(knedlik[0],1)
vlozit(knedlik,u'bílek',2,uslehat_a_vmichat)
knedlik[0]=propasirovat(knedlik[0],1)
vlozit(knedlik,u'sůl',0)
knedlik[0]=varit(knedlik[0],25)
knedlik[0]=nakrajat(knedlik[0],1)
print maso, omacka, ozdoby, knedlik
print u'Svíčková :'.encode('utf-8'), maso[0]+omacka[0]+ozdoby[0]+knedlik[0]
```

```
# ted upeceme dort
```

```
dort=[0]
vlozit(dort,u'mouka polohrubá, bez určení',0)
vlozit(dort,u'mléko',0)
vlozit(dort,u'vejce',1)
vlozit(dort,u'cukr',0)
vlozit(dort,u'sůl',0)
vlozit(dort,u'máslo',0)
vlozit(dort,u'syreček',4)
vlozit(dort,u'špeková kůže',4)
vlozit(dort,u'oříšek',8)
vlozit(dort,u'okurka',0)
vlozit(dort,u'kosti',0)
vlozit(dort,u'myš',4)
vlozit(dort,u'buřt',4)
vlozit(dort,u'smetana',2000)
vlozit(dort,u'cibule',1)
vlozit(dort,u'čokoláda',0)
```

```
vlozit(dort,u'omáčka',0)
vlozit(dort,u'česnek',0)
vlozit(dort,u'pepř',0)
vlozit(dort,u'sádlo',0)
vlozit(dort,u'bonbón',0)
vlozit(dort,u'škvarky',0)
vlozit(dort,u'skořice',0)
vlozit(dort,u'krupičná kaše',0)
vlozit(dort,u'tvaroh',0)
vlozit(dort,u'perník',0)
vlozit(dort,u'ocet',0)
vlozit(dort,u'kakao',0)
vlozit(dort,u'zelí',0)
vlozit(dort,u'hlava z husy',0)
vlozit(dort,u'hrozinky',0)
print dort[0]
dort[0]=rozmichat(dort[0],1)
dort[0]=pect(dort[0],60)
dort[0]=vychladnout(dort[0],1)
print "Dort :",dort[0]
```

Užitečná práce:

Předání materiálu -1 bod

Malá svíčka 2 body

Velká svíčka 3 body