

Havlíčkobrodská fáze Bezvíčku 2010

Tato fáze obsahuje úlohy Černobílá, Memorika,
Skládačka a Tetris

Pro řešení úloh nelze používat výpočetní techniku nad rámec běžné kalkulačky
ani zapojovat do řešení neregistrované a v místě nepřítomné osoby.

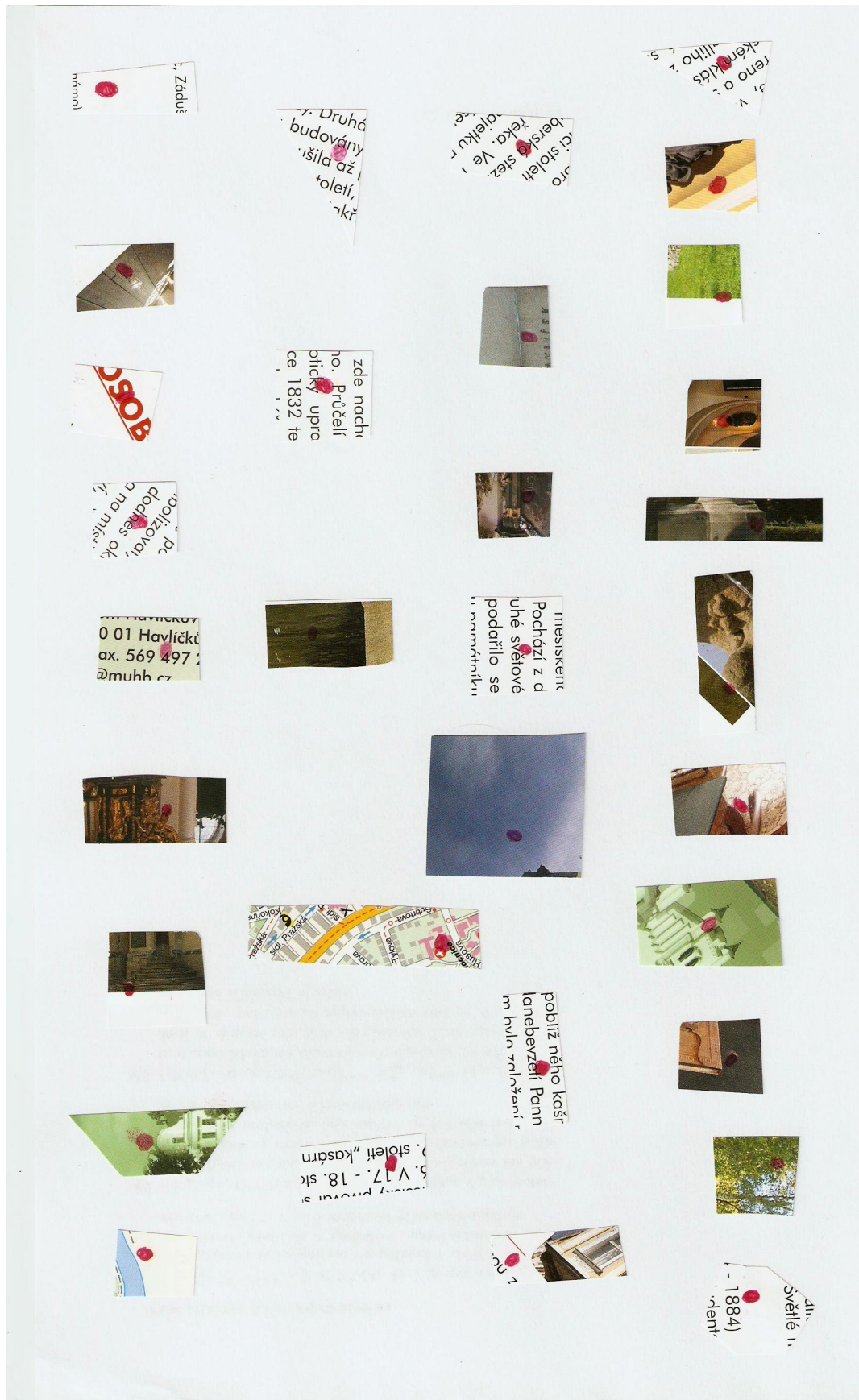
Černobílá

0000000000000000000000000000000000000000000000001111111121211212000000000000000
00000000000000000212112121111111110000000000000000000000000000000000000000000
000000000000000000000000000000100010010111012112121221200040000000000000
000000001000000021211212011111111000000000000000000000000000000000000000
0000000000000000000000000000010001001111101210212122120004000100000000
0000000010040000212022120111121100000010000000100000000000000000000000000
0000000000000000000000000000010001001001101210212122121004000100000000
0000000010040001212022120111121000000100000001000000000000000000000000000
000000000000000000000000000010102001001002210110122122003000102000000
10000000100400010230221201111210000002000000000000000000000000000000000
000000000000000000000000000010102002101002200110122032003001102000000
10020000100000010240221202111210100002000000000000000000000000000000000
00000000000000000000000000000102001101002100110122032000001102002000
11030000200000010200221201012210010100200000000000000000000000000000000
00000000000000000000000000000102001101002100110233102000001102002001
11030000200001010200201201012210010100200000000000000000000000000000000
0000000000000000000000000000010102002101103200110043102003001102001001
11030020200002010200201001012310010100300000000000000000000000000000000
0000000000000000000000000000010102012101103200020033102003001111001001
11030010200001010200201201012010010200110000101000000000000000000000000
000000000000010000000100000102111101103100020003132003001011001000
11030010200001210200200301012000010200120000101000000000000000000000000
0000000001001000010010000202101101102100100003221003001001001000
11030010200001110200200201012300010111210000000000000100000000101
0000000001001000010010000202112101102000100002121003001001001000
11030001200001200200201101012300010111210000000000000100000000101
0000000001000000010000000202012101100000100031021003001001001000
11020001200301210200302101123000010122210000000000000100000000101
0000000001001000010010001013212102100200020031021002001001001000
1102000120020120020020112101340001012031000011000001110000100201
00000000000001000100010000213213101100200010031021003001001001000
1102000120020120020020112101230011021111000011000000201100001211
00000000000001000000011001213203101100300010032021003011001001000
1102000120020120110020110212330011021211000011000000201100001211
000000000000010000000111001313303101100000010031121003001012201000
0102000110020120020020112011230002021221010011000100201100001211
00000000000001000000210001310313101100000010031121003001012201000
0102001010020120020020022011340002021121010011000100201100001211
00000000000000000000201001310001101100200010031111002001012101000
0102001010020120020020022021330002012021010001010100210100000212
00000000000000000000000000000000000000000000000010000000010000000000000

Memorika

Ve startovní obálce jste obdrželi brožurku o Havlíčkově Brodě. Najdete v ní seznam všech starostů města. Naučte se jej nazpaměť, a to včetně všech titulů, letopočtů a přesných funkcí. Odříkat jej mohou nejvýše dvě osoby na Turniketě.

Skládačka



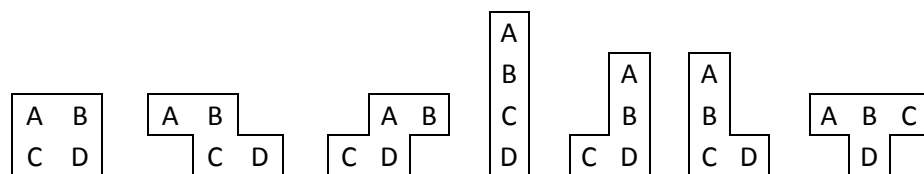
Tetris

Šířka prostoru je sedm políček. Kostka tetrisu je definována pomocí uspořádané sedmice.

Dekódování sedmice probíhá následovně:

- 1) Podle prvního znaku vyberu tvar kostky (O, Z, S, I, J, L, T).
- 2) Po řádcích zleva doprava vepíšu do kostky znaky z pozic čtyři až sedm.
- 3) Otočím po směru hodinových ručiček o 90° tolikrát, kolik je na pozici tři.
- 4) Posunu tak, aby mezi nejlevější kostičkou a levou stěnou bylo tolik volných sloupců, kolik je uvedeno na pozici dva.

Základní polohy tvarů:



Kostka	Odsazení	Otočení	A	B	C	D
S	2	1	1	Z	2	0
T	4	0	1	0	0	T
O	0	2	4	T	2	I
L	3	3	2	J	J	5
I	6	0	J	2	O	2
S	0	2	3	J	0	3
S	3	1	4	S	1	2
J	0	1	1	0	T	Z
O	4	0	1	0	0	Z
T	5	1	0	Z	L	S
J	1	1	0	1	4	5
I	0	2	O	S	Z	T
L	1	2	0	0	1	2
T	3	0	3	I	2	1
I	3	3	4	3	0	2
L	1	1	1	3	4	1
S	4	0	0	2	1	3
T	0	3	L	S	O	0
L	2	3	3	T	L	L
S	5	1	3	L	2	1
⋮						

I	2					
T	4					
				1	0	0
					T	
		2				
		0	1			
			Z			