# Šternberská fáze Bezvíčku – úloha Logická

Představte si nekonečný proužek papíru plný nul. Vaše tužka se nachází právě nad jednou z těchto nul. My pro vás máme připraveno šest druhů příkazů:

| Příkaz | Význam |
|---|---|
| + | Zvětším číslo pod tužkou o jedna, zůstávám nad stále stejnou pozicí |
| - | Zmenším číslo pod tužkou o jedna, zůstávám nad stále stejnou pozicí |
| > | Posunu tužku o jednu pozici doprava |
| < | Posunu tužku o jednu pozici doleva |
| [ | Pokud je číslo pod tužkou rovno 0, skočím na příkaz za odpovídajícím (párovým) znakem ] , jinak pokračuji následujícím příkazem za znakem [ . |
| ] | Vracím se na odpovídající (párový) znak [ |

```
>++[->]>->+>+<+>[++++--<]+[+<]------>[<+>-]+[+>]<-<<[+<->>]<<<[-
>+<]++>[<+<+>+>-]<->+<+<[<+++>+>-]<-->>[<+>-]<<<[-
>>>>>>+>+<<<<<<<]>>>>>>>[-<<<<<<<+>>>>>>>]>[->>+>>>+<<<<<]<+++++[-
<<<<+>+>>>]<<[-<<->-<<-<--><<--->>->>>>-<+>-<-]<<<<<[[-
>+<]>>]<<<[-<<<+>>>]>+++[-<+++++[-<+<<<<+>>>>>]>]>[-]<+++<+++++<++
+<<<<----JEDENBOD[[->>>>>>>>+<<<<<<<<]>[-
>>>>>>>+>+<<<<<<<<]>>>>>>>>[-<<<<<<<<<+>>>>>>>>]<<<<<<<<]>>>>>>>[[-
<<<<<<<<<+<+>>>>>>>>>>]<]>+++[<+++++[<<<--<---<--<-<--
>>>>>>>-]>-]<<<<<<+<+++<-->>>>>>>>+++[<<<<+>+++>+>+>-]<-----<<-
<<<<<[-]>DVABODY<<++++[>++++++<-]>++>[>+>++>+++>++>+>++
+>+<<<<<<<-]++++++++>>>>>>>---<<<<<<<[>->->->->->->--
<<<<<<<[>>>>>>>>>+>+<<<<<<<<<<-]>]>>>>>>>[[->>+>+<<<]>>[-<<+>>]<[-
>+>>+<<<]>>>[-<<<+>>>]<<<<[->[-<<<<<<<<<+>>>>>>>>>]>[-<+>>>+<<]>>[-
<<+>>]<<<<]>>>[-<<<+>>>]<[-]<[-]<-<-]>[-<<<<<<<<<+>>>>>>>>>]>+++++
[<<+>+>-]<[<<<<<<<<<>>-<----------->>>--------------------<<-
>--------------------->>>---------->>-]++++++++++[<<<<<----------
>-->->->>>-]<<------<-<-----<---------------<+++++++<++++
+<--------------------<<[>+++++[>+++++[>->-->--->--->--->-
<<<<<<-]<-]<-]>+++++++++[>++++++++++[>->-----><------>--->->------
<<<<<<-]<-]>>>>>>[<<<<<<+>>>>>>-]<<<[<<+>->-]<<++++>-->>>>>[-<+<-
<<+>>>>]<<<[-<->]<+++>>[-<+>]>>>[-<<-<<->>>>]<<<+++++[<-->>----
>+<<-]<+>>[-<+>]>>+++[<<<->+>>-]TRIBODY
```

*Získané heslo zavolejte organizátorům na nápovědní telefon, případně nahlaste osobně na Turniketu. Na každé heslo je možný jeden opravný pokus, započítá se nejvyšší dosažený počet bodů.*