Šternberská fáze Bezvíčku – úloha Logická

Představte si nekonečný proužek papíru plný nul. Vaše tužka se nachází právě nad jednou z těchto nul. My pro vás máme připraveno šest druhů příkazů:

Příkaz	Význam
+	Zvětším číslo pod tužkou o jedna, zůstávám nad stále stejnou pozicí
-	Zmenším číslo pod tužkou o jedna, zůstávám nad stále stejnou pozicí
>	Posunu tužku o jednu pozici doprava
<	Posunu tužku o jednu pozici doleva
[	Pokud je číslo pod tužkou rovno 0, skočím na příkaz za odpovídajícím (párovým) znakem] , jinak pokračuji následujícím příkazem za znakem [.
]	Vracím se na odpovídající (párový) znak [

```
>++[->]>->+>+<+>[++++--<]+[+<]------>[<+>-]+[+>]<-<<[+<->>]<<<[-
>+<]++>[<+<+>+>-]<->+<+<[<+++>+>-]<-->>[<+>-]<<<[-
>>>>>>+>+<<<<<<<]>>>>>>>[-<<<<<<<+>>>>>>>]>[->>+>>>+<<<<<]<+++++[-
<<<<+>+>>>]<<[-<<->-<<-<--><<--->>->>>>-<+>-<-]<<<<<[[-
>+<]>>]<<<[-<<<+>>>]>+++[-<+++++[-<+<<<<+>>>>>]>]>[-]<+++<+++++<++
+<<<<----JEDENBOD[[->>>>>>>>+<<<<<<<<]>[-
>>>>>>>+>+<<<<<<<<]>>>>>>>>[-<<<<<<<<<+>>>>>>>>]<<<<<<<<]>>>>>>>[[-
<<<<<<<<<+<+>>>>>>>>>>]<]>+++[<+++++[<<<--<---<--<-<--
>>>>>>>-]>-]<<<<<<+<+++<-->>>>>>>>+++[<<<<+>+++>+>+>-]<-----<<-
<<<<<[-]>DVABODY<<++++[>++++++<-]>++>[>+>++>+++>++>+>++
+>+<<<<<<<-]++++++++>>>>>>>---<<<<<<<[>->->->->->->--
<<<<<<<[>>>>>>>>>+>+<<<<<<<<<<-]>]>>>>>>>[[->>+>+<<<]>>[-<<+>>]<[-
>+>>+<<<]>>>[-<<<+>>>]<<<<[->[-<<<<<<<<<+>>>>>>>>>]>[-<+>>>+<<]>>[-
<<+>>]<<<<]>>>[-<<<+>>>]<[-]<[-]<-<-]>[-<<<<<<<<<+>>>>>>>>>]>+++++
[<<+>+>-]<[<<<<<<<<<>>-<----------->>>--------------------<<-
>--------------------->>>---------->>-]++++++++++[<<<<<----------
>-->->->>>-]<<------<-<-----<---------------<+++++++<++++
+<--------------------<<[>+++++[>+++++[>->-->--->--->--->-
<<<<<<-]<-]<-]>+++++++++[>++++++++++[>->-----><------>--->->------
<<<<<<-]<-]>>>>>>[<<<<<<+>>>>>>-]<<<[<<+>->-]<<++++>-->>>>>[-<+<-
<<+>>>>]<<<[-<->]<+++>>[-<+>]>>>[-<<-<<->>>>]<<<+++++[<-->>----
>+<<-]<+>>[-<+>]>>+++[<<<->+>>-]TRIBODY
```

Získané heslo zavolejte organizátorům na nápovědní telefon, případně nahlaste osobně na Turniketu. Na každé heslo je možný jeden opravný pokus, započítá se nejvyšší dosažený počet bodů.